1.Зомби

2.Меняй местами квадратики с частями тела зомби, по три или более, и собери одинаковое количество частей тел , чтобы собрать зомби по частям и пройти уровень.

Чтобы увидеть Зомби, надо собрать: ….

Минимум три одинаковых части тела должны встать в ряд либо по вертикали, либо по горизонтали. Все поле заполнено квадратиками , в которых лежат части тела зомби, в них после каждого исчезновения стоящих в ряд одинаковых частей тела добавляется другие в случайном порядке. Если в ряд встают четыре и более одинаковые части, происходит начисление дополнительных бонусов. В левом верхнем углу будет окно с информацией о ходе игры ,где будет указанно количество уже собранных частей. В конце игры всплывает картинка с Зомби.

3.При запуске игры мы увидим окошечко с меню. В меню будет три пункта. Первый пункт “Играть” будет запускать игру. В ней мы увидим поле 10\*10, в которых будет лежать части тела зомби, передвигав одинаковые квадратики, надо собрать определенное количество таких частей тела, чтобы собрать зомби по частям.

Второй пункт “Правила”. При нажатии на него будет показано окно с правилом прохождения игры. Третий -“Выход”. Нажав на него, мы выйдем из игры полностью

4. В меню управление будет осуществляться курсором с помощью стрелочек и Enter. Сама игра будет управляться с помощью мыши.

План

1.Первые две недели разрабатываю меню игры, дизайн и оформление.

2.Последующие четыре недели внимание уделяется разработке и оформлению поля игры, фигурам игры.

3.Следуюая неделя выделена на оформление правилам игры.